Club Nintendo®

Volume 3 - 1991

Issue 5

SHADOW WARRIORS

Il Grande successo USA è arrivato sul nostro schermo!

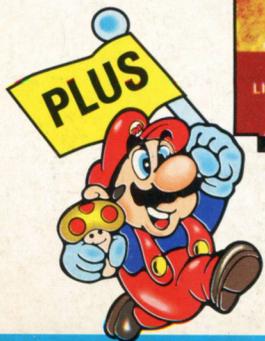
REVIEW

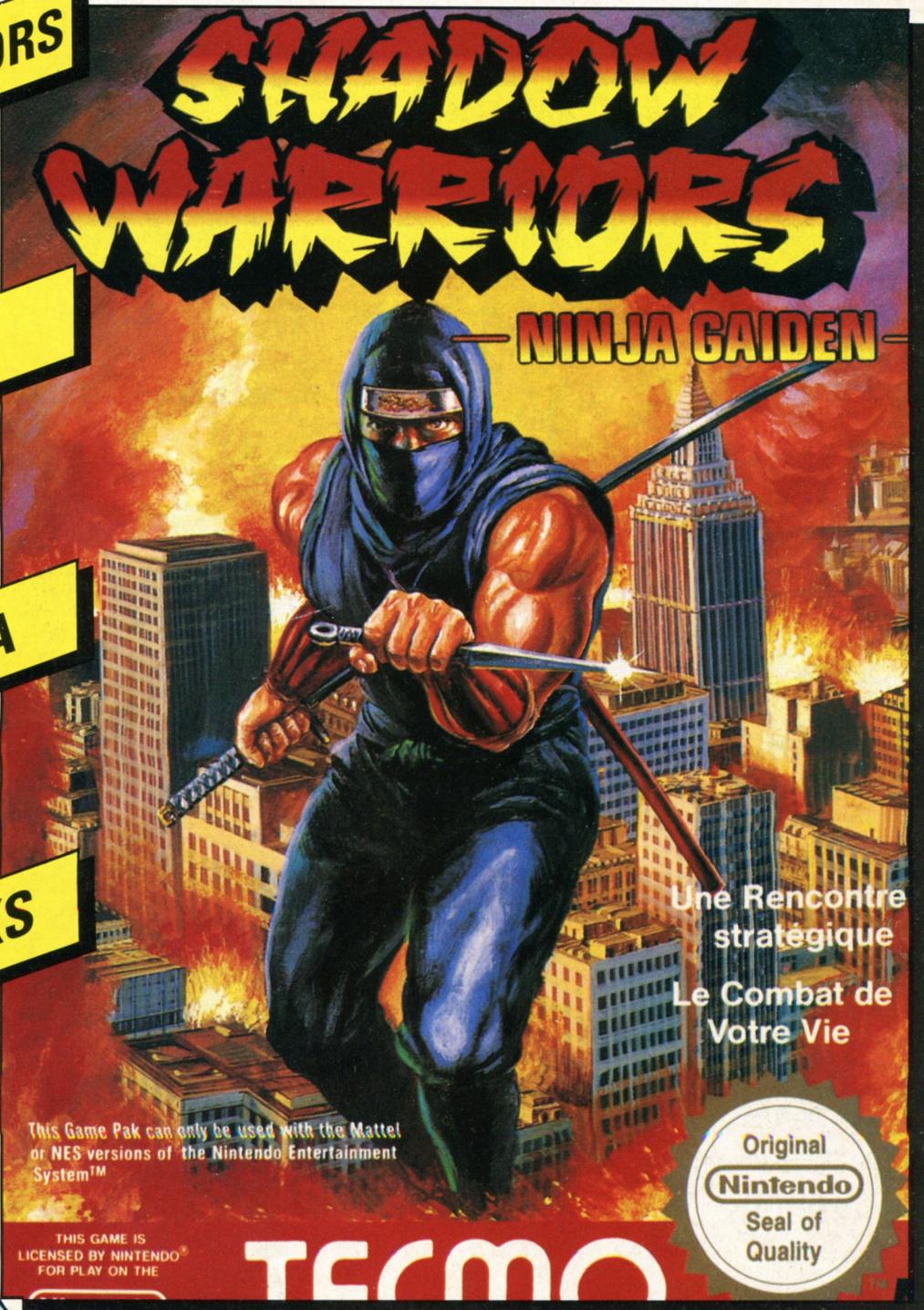
Altri sei formidabli titoli!

IN ANTE PRIMA

Arriva Super Mario Bros. 3

TIPS AND TRICKS

Tutto su Rad Gravity!

SHADOW WARRIORS

—NINJA GAIDEN—

Une Rencontre stratégique

Le Combat de Votre Vie

This Game Pak can only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System™

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE

TECMO

Original Nintendo Seal of Quality

PLUS

19 Spettacolari Nuovi Arrivi Titoli per il Game Boy!

Club Nintendo®

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA (Novara)

Ecco una lista della cassette attualmente disponibili per il tuo NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM and GAME BOY

Serie Azione

- ❏ The Adventures of Bayou Billy
- ❏ Airwolf
- ❏ Alpha Mission
- ❏ Big Foot
- ❏ Castlevania™
- ❏ Cobra Triangle™
- ❏ Double Dragon II
- ❏ Ghost 'n Goblins™
- ❏ Ikari Warriors™
- ❏ Journey to Silius
- ❏ Knight Rider
- ❏ Life Force
- ❏ Probotector
- ❏ Robocop
- ❏ Rush 'N Attack™
- ❏ Silent Service
- ❏ Skate or Die
- ❏ Solar Jetman
- ❏ Snake Rattle & Roll
- ❏ Stealth ATF
- ❏ Super Mario Bros. ™
- ❏ Tiger Heli

Serie Avventura

- ❏ Batman
- ❏ Bionic Commando
- ❏ Ducktales™
- ❏ Faxanadu
- ❏ Festers Quest™
- ❏ Ghostbusters
- ❏ Goonies II™
- ❏ Kid Icarus™
- ❏ Legend of Zelda™
- ❏ Mega Man™
- ❏ Robowarrior™
- ❏ Super MarioBros.2™
- ❏ The legend of Zelda
- ❏ Teenage Mutant HeroTurtles
- ❏ Wizards & Warriors
- ❏ Wrath of the Black Manta

Serie Sport

- ❏ Blades of Steel™
- ❏ Double Dribble™
- ❏ Fighting Golf
- ❏ Goal
- ❏ Ice Hockey
- ❏ Punch-Out!!™
- ❏ Track & Field II
- ❏ Volleyball

Serie Arcade

- ❏ Bubble Bobble
- ❏ Gradius™
- ❏ Gunsmoke™
- ❏ Section z
- ❏ Xevious™

Serie Brain

- ❏ Tetris

Serie Zapper

- ❏ Duck Hunt™
- ❏ To the Earth™

Programmable Series

Non ancora disponibile in Italia

PROSSIMI ARRIVI

A Boy & His Blob
Defender of the Crown
Dr.Mario
Guardian Legend
Tecmo World Wrestling
Lolo II
Low G Man
Mega Man11
Paper Boy
Pin Bot
Solstice
Super Mario Bros. 3
The Battle of Olympus

Game Boy

Game Pak

- ❏ Alleyway™
- ❏ **Balloon Kid**
- ❏ **Batman**
- ❏ **The Chessmaster**
- ❏ **Double Dragon**
- ❏ Golf
- ❏ **King of the Zoo™**
- ❏ Qix™
- ❏ Solar Striker™
- ❏ Super Mario Land™
- ❏ Tennis™
- ❏ Kwirk™
- ❏ Dr Mario
- ❏ Revenge of the Gator
- ❏ Wizards & Warriors™
- ❏ Gargoyles Quest
- ❏ Spiderman
- ❏ Nintendo World Cup

PROSSIMI ARRIVI

Motocross Mania
Fall of the Foot Clan
Dynablaster
Duck Tales
F1 Race

La parola Super Mario

Il Natale non è ormai più cosi lontano e l'entusiasmo va gradatamente aumentando col passare dei giorni e con il grande numero di nuovi titoli che stanno per arrivare sulla scena. Primo fra tutti ci sarà la mia nuova avventura dal titolo che sembra fatto su misura **"Super Mario Bros. 3"**, poi sulla scena arrivano i Simpsons (Bart è un mio caro amico sapete!), seguiti da **"WWF-Wrestlemania Challenge"** (cioè Hulk Hogan per citare un personaggio), **"Power Blade"**, **"Low G Man"** e tanti tanti altri!

Ragazzi che giochi che troverete recensiti in questo numero! Il più importante **"Shadow Warriors"** è stato uno dei più grandi successi di cassette degli stati Uniti superato appena da **"Ninja Gaiden"**, e promette lo stesso successo anche qui! La sua popolarità deriva dall'essere in versione cinematografica e da una grafica e uno scenario semplicemente eccezionali! Ben due pagine entusiasmanti sulla storia di Ryu Hayabusa!

E in questo numero poi ci sono giochi per tutti i gusti! C'è Goal per gli appassionati di calcio, **"Battle of Olympus"**, una varietà di giochi spaziali come **"Isolated Warrior"** e **"Kabuki"**, l'avventura di **"Shadowgate"** e l'avvincente **"Boulder Dash"**. Siamo certi che molti degli appassionati del NES si divertono con qualsiasi tipo di gioco e speriamo che la nostra selezione possa far piacere a tutti!

Spero che tutti abbiate passato delle buone vacanze con un tempo meraviglioso! Abbiate però un pensiero affettuoso per Luigi perchè se ne è dovuto stare a casa a smistare la posta mentre tutti noi eravamo al mare felici e beati. Beh, però gli sta bene visto che giocava a Tetris quando avrebbe dovuto lavorare. Magari lo lasceremo a casa per Natale, sempre se farà il bravo...!!!

Sommario

In Ante Prima

Nuovi Arrivi

Tips and Tricks

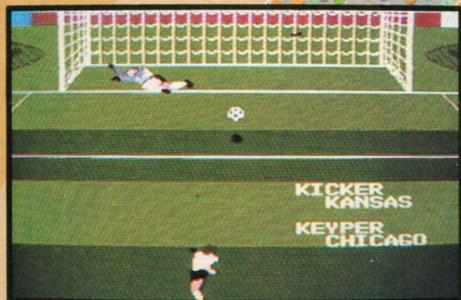
L'Angolo Dei Nintendo Maniaci

plus Game Boy Special

GAME BOY NEWS, SUPER MARIO LAND TIPS, AND REVIEWS OF BATMAN, F1 RACE, MOTOCROSS MANIACS, ROBOCOP, DUCK TALES™, CHASE HQ, R-TYPE, AND TMHT THE FALL OF THE FOOT CLAN.

Presidente: Super Mario. Direttore: Daniela Manfrini. ResponsabileEditrice in Italia: Club Nintendo su autorizzazione Mark Smith, Editor in Chief Fotografia: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd. Stampa: Catalyst Publishing, England. Direzione e Segreteria Club Redazione Nintendo, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara). Registrazione Tribunale di Verbania n. 217/90 del 22/11/90, Stampe Sped. Abb. post Gruppo IV/70 N. 1/91 Torino

GOAL!

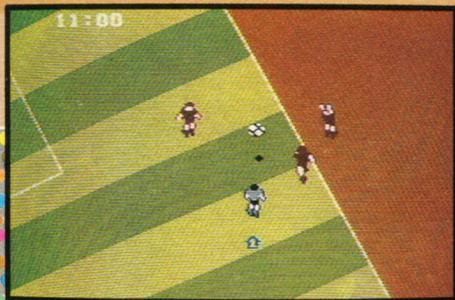
"Goal!" della Jaleco è la versione più recente del gioco del calcio venuta ad arricchire la serie dei giochi per il Game Boy™. Con questa cassetta vivrai tutte le emozioni dello sport più popolare del mondo! Affronta qualsiasi livello di difficoltà a partire da quello "senza speranza" del tuo primo incontro in Coppa del Mondo a quello di campionato in cui dovrai difendere il tuo primato mondiale.

Innumerevoli opzioni, non escluso il gioco simultaneo per due giocatori offrono ore di divertimento continuato; coraggio quindi, infilati la maglietta, allaccia forte le stringhe delle scarpe e preparati a un incontro indimenticabile in una perfetta simulazione di gioco!

Riscaldamento dei muscoli...

Per portare te stesso a un livello di allenamento sufficiente e al tempo stesso acuire le tue capacità di gioco seleziona per prima cosa l'opzione "Shoot" per fare un pò di allenamento sia di gioco normale che di dribbling o tiri in porta. Schiva i difensori, dribbla verso l'area a rete e poi...tira! Goal!

Calcio di inizio!

"Goal!" è un gioco non solo autentico e divertente ma ricco di vere emozioni per gli amanti di questo sport. Potrai impararne i segreti dal più semplice tackling ai passaggi più azzardati.

La partita tra l'Algeria, la nuova scoperta di questa serie di Coppa del Mondo certamente la squadra considerata perdente per eccellenza, e il Brasile si preannuncia davvero emozionante. L'arbitro fischia l'inizio. Il centrocampista dell'Algeria supera velocemente la Punta Brasiliana ed effetua un passaggio al proprio numero 9. Questi si porta con una mossa azzardata sull' area a rete e schivando due avversari, con la folla che urla in entusiasmo, si trova di fronte solo il portiere. Rapido tira una palla a effetto verso la cima della rete! Goal! E la folla erompe in un boato!

Abilita' particolari

"Goal!" ti permette di esibirti in una varietà di mosse abbastanza facili da apprendere ma difficili da mantenere! Ricordati inoltre che giocando in due dovrai essere un pò meno egoista!

Quando sei in controllo della palla puoi passarla ad un compagno di squadra, dribblare sul campo o se sei vicino a rete tentare un bel tiro. Le mosse da imparare sono numerose perciò prima cerca di impararne il più possibile!

In difesa dovrai effettuare un tackle ben calcolato o passare la palla. Cerca di non effettuare dei tackles da dietro per non essere penalizzato.

Situazioni di gioco a non finire!

Con "Goal!" hai a disposizione una varietà di situazioni di gioco, ognuna con una sfida diversa...

Giocando da solo puoi competere al massimo livello nella Coppa del Mondo o in un campionato nazionale. Oppure puoi scegliere l'opzione "Shoot" e affinare la tua precisione di tiro prima di affrontare altre competizioni.

Nel gioco a due potrai sempre competere nella Coppa del Mondo o in campionato nazionale e i due giocatori potranno insieme fronteggiare il computer Oppure combattere l'uno contro l'altro per una sfida ancor più accanita selezionando Versus!

I Tornei

LA COPPA DEL MONDO
Seleziona la tua squadra e via! Al primo round giocherai 3 partite e se ti qualificherai passerai al secondo round. Ma gli avversari si fanno più agguerriti e tu dovrai giocare al meglio delle tue capacità se vorrai vincere!

IN TORNEO
Seleziona la tua squadra e progredisci attraverso i vari rounds contro avversari sempre più agguerriti fino alla finale! Metticela tutta, ce l'hai fatta fin qui...e allora vai fino in fondo!

Kabuki Quantum Fighter

Kabuki! Azione tanto incalzante da far rizzare i capelli in testa!

Battaglia in Codice Binario

I Computers del Sistema di Difesa terrestre sono stati invasi da un virus che minaccia la pace e la prosperità della Terra. Le autorità decidono di inviare il Colonnello Sott O'Connor dentro al computer usando un dispositivo sperimentale chiamato ITS (Image Transfer System) o Traspositore di Immagine. Nessuno sa con certezza se il dispositivo funzionerà - tutti sanno però che se i programmi di difesa dovessero venire alterati l'olocausto nucleare sarebbe inevitabile!

Conflitto dentro al Supercomputer

Nei panni del Kabuki dovrai farti strada attraverso i cinque stadi siliconici usando per proteggerti delle armi insolite quanto efficaci. Ad ogni stadio orde di virus mutanti si scaglieranno contro di te - e quel che è strano è che molte di queste creature hanno fattezze umanoidi.

Persino il primo stadio offre una sfida incessante. Oltre ai virus predoni dovrai anche affrontare ingranaggi mortali in movimento, pavimenti elettrici, scale ripidissime etc...! Se riuscirai a superare i numerosi ostacoli allora ti troverai di fronte il primo dei guardiani, Vulcano, che sputa fiamme incandescenti. Trova il sistema di aggirarlo e colpirlo.

E ora avanti verso lo stadio successivo. E qui ti troverai ad affrontare salti pericolosi e piattaforme molto rischiose. Stai all'erta e guardati dalle correnti impetuose che ti potrebbero trascinare sopra a degli spunzoni davvero mortali, oltre che da nemici sempre nuovi inclusi i granchi infetti dai virus. Il guardiano di questo livello pieno di tranelli è Gemini che usa i chips del computer per creare un'iillusione - identifica il personaggio reale e attacca da lontano.

Altri tre livelli di computer-caos ti attendono in questo gioco nuovo ed estremamente eccitante con una grafica eccellente che ricorda quella di Batman e situazioni di gioco davvero emozionanti. Una cassetta da non perdere!

LE ARMI

Il Kabuki ha una stranissima strategia di attacco: avvolge il nemico nei suoi lunghi capelli. Un sistema certo fuori dal comune ma indubbiamente molto efficace e in ogni caso inaspettato!

Non mancano certo altre armi che potrai raccogliere a completamento di ogni stadio quali Throwing Chips (Chips da lanciare) Energy Guns (Fucili Energizzatori) e Quantum Bombs (Bombe Quantum). Di ogni arma hai a disposizione un certo numero quindi usale con giudizio!

Isolated Warrior

In una terra distrutta dalla guerra

Nessuno sa da dove siano venuti - non si sa nemmeno come si chiamino. Una cosa però è certa - hanno messo in ginocchio il mondo di Pan. Prati verdi e lussureggianti e ombrose foreste sono ora ridotte a lande desolate, paludi fangose, fiumi inariditi e la popolazione è fuggita terrorizzata. Tutti sono fuggiti, tranne un uomo, che giura di vendicare tale affronto.

MAX MAVERICK, OUR HERO

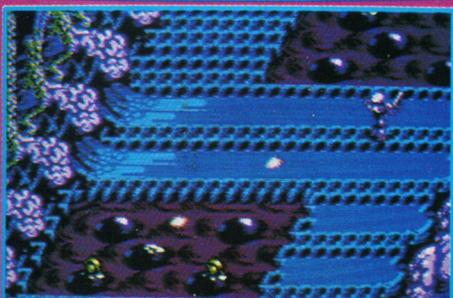
IN THIS STORY, FIGHTS WITH ALIEN CREATURES

DOCUMENT TOP SECRET
Cognome: Maverick (Mav-er-ik) un tipo di fiera indipendenza
Grado: Capitano delle Forze di Pan
Potenza di Arsenale: Ampio e di alta precisione - 5 livelli
Potenza di Bombardamento: 5 livelli

I pericoli del pianeta

La tua terra un tempo serena e pacifica ora è stata devastata dagli alieni che l'hanno invasa e che tentano di scovare chiunque sia sopravvissuto alla loro opera di morte.

Ebbene, tu li hai trovati per primo ed è giunto il momento di dar loro pan per focaccia!

La prima parte del tuo viaggio ti porta attraverso le strade deserte della città - ovunque ci sono solo alieni che sbucano dalle case incendiate e da enormi crepe nel terreno. Combatti il primo gruppo di quei mostri usando armi regolari e tenendo d'occhio eventuali bonus e scudi. Dovrai anche affrontare due Cattivi ma con un paio di bombe ben piazzate potrai facilmente liberartene.

Max potrà anche montare sulla sua slitta aerea.,che lo porterà a volare sopra la superficie dei corsi d'acqua evitando cosi gli alieni invasori. Qui ci vuole una grande mobilità e fuoco rapido a tutto andare!

Davanti a Maverick si stende ora una terra desolata e nuda che metterà alla prova le sue abilità. Con la sua slitta aerea e la sua Jetmobile dovrà fare il giro del mondo per cercare il capo degli alieni e affrontarlo. Solo quando lo avrà sconfitto Maverick potrà riportare la pace nel regno di Pan.

Armi

Max ha a sua disposizione due armi diverse - di ampio raggio e di alta precisione. Può aumentare il livello di ogni arma raccogliendo le cariche appropriate. Cosi come può passare da un'arma all'altra. Ci sono cinque diversi livelli di armi ognuna con una potenza di attacco diversa e maggiore delle altre.

L'altra arma di Maverick è la sua potenza di bombardamento. Egli puo'lanciare la bomba e controllarne la traiettoria, ciò che naturalmente può essergli di grande aiuto se si trova in difficoltà!

THE BATTLE OF OLYMPUS

In tempi ormai lontani, quando maghi potentissimi e mostri mitici dominavano la Terra, la città di Olympia era al centro di una disputa tra buoni e malvagi. Un giovane eroe di nome Orfeo viene trascinato nella lotta quando la sua amata Elena viene rapita e portata nel fondo degli Inferi. Orfeo giura di ritrovarla e salvarla a qualsiasi costo.

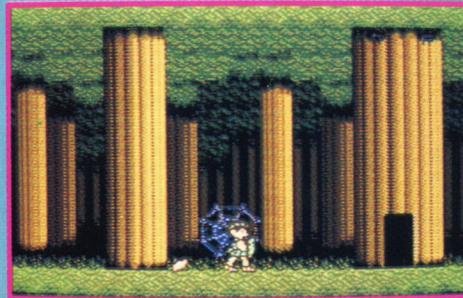
"Battle of Olympus" è una delle più recenti avventure NES sullo stesso filo di classici come "The adventure of Link" e "Faxanadu", ma ricca di nuove e innovative idee. La tua impresa ti porterà attraverso l'intero territorio di Olympia con i suoi innumerevoli segreti e sorprese magiche, e ti porterà ad affrontare ogni tipo di mostro dai minotauri alle sirene ai cobra ai centauri. Immergiti a fondo nelle foreste e nelle città in cerca di oggetti di grande potenza, parla con la gente dei luoghi che visiterai per ottenerne suggerimenti e codici segreti. Incontrerai persino degli dei che ti guideranno nella tua ricerca fino a quando raggiungerai gli Inferi (Hades) dove ti attende la dolce Elena . .

I Territori di Olympus

Avventurati nelle lande di Olympus in cerca di oggetti e di amici che ti possano aiutare in questa impresa. Tieni gli occhi aperti e non perderti di coraggio nè tralascia di tentare tutte le vie possibili poichè non puoi mai sapere che cosa ti aspetta!

Arcadia . .La tua avventura comincia qui. Ascolta tutti i consigli poichè tutto ti sembrerà più chiaro in seguito. Vai a trovare Giove (Zeus) nel Tempio di Arcadia.

Argolis . . Avventurati nelle caverne di Argolis e combatti le salamandre, poichè la loro pelle ti sarà utile.

Laconzia . . Prendi a questo punto l'Ocarnia che ti permetterà di fare appello ai delfini e sconfiggere la malefica sirena.

Peloponnes... Le creature malefiche metteranno davvero alla prova il tuo coraggio nelle profondità della foresta cupa. Dovrai trovare e distruggere i crudeli ciclopi che stanno a guardia del passaggio verso Laconia.

Attica . . Visita le città dell'Attica. Ad Atene troverai abbondanza di olive e potrai conquistare lo scettro in Elensis se riuscirai a sconfiggere il vampiro.

Creta.. Cavalca i delfini fino a Creta ed esplora i labirinti di questa antica isola in cerca della Maga Circe e di Marte il Dio della guerra.

Phitia . . Efesto (Vulcano) può procurarti la più potente delle armi. Ma per arrivarci dovrai risvegliare e sconfiggere il gigante di Pietra Geo.

Phrigia . . Trova Artemide che ti donerà un raggio di luna Non sarà facile tuttavia poichè dovrai affrontare dei Cobra Sputafuoco lungo il cammino.

Esplorazione di Olympus

L'impresa che stai per affrontare metterà a dura prova tutte le tue facoltà fisiche e mentali. Percorri tutto il territorio, parla alla gente per ottenere consigli e codici segreti e vai alla ricerca di oggetti che ti possano facilitare il compito lungo il duro cammino.

Ti attendono innumerevoli battaglie con orribili creature urlanti, usa la tua clava per difenderti e cerca di trovare armi extra e scudi per metterti in vantaggio. Per sconfiggere alcuni dei mostri più pericolosi dovrai fare uso di armi speciali e di tecniche particolari.

Di seguito troverai una mappa del primo territorio Arcadia. Fanne buonuso per iniziare la tua avventura e dopo...beh dopo dovrai cavartela da solo! Buona fortuna!

?

Tartarus . . Situato tra Creta e l'Argolide, Tartarus è la meta finale della tua ricerca. Affronterai il Possente (the Mighty) la cui sconfitta significherà il ritorno alla pace e alla serenità per Olympus.

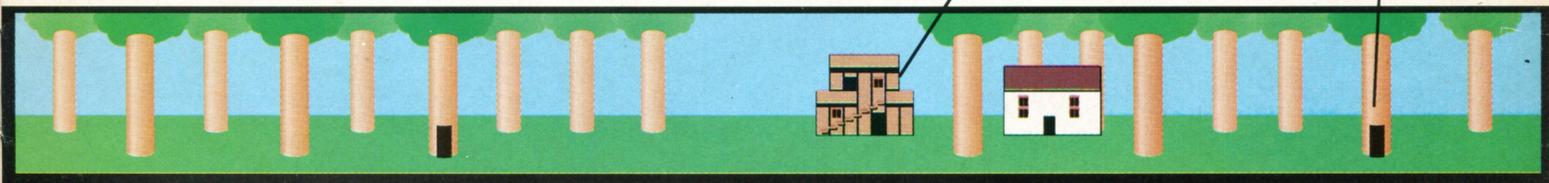
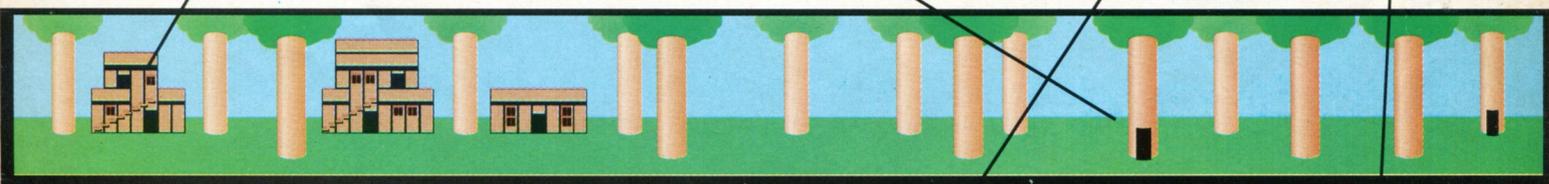
by the vampire, Lamia.
If you can help me, I'll
give you this staff.

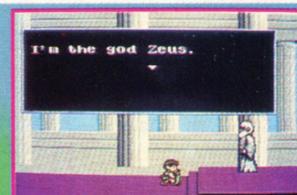
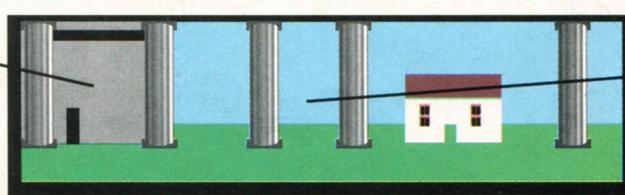
Entra nelle case per ottenere delle parole chiave.

This way leads
to Argolis.

Questo passaggio ti porta piu' avanti nel gioco

Verso Attica

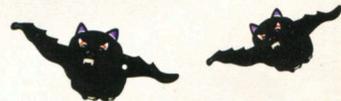
Verso il Peloponneso

Combatti il toro con la tua clava

I'm the god Zeus.

Fai visita agli Dei per ottenere parole chiave e poteri

Shadowgate™

usa la Chiave (key) per aprire la porta lontana

Avventurati in un mondo di mostri e di labirinti . . .

Trasportatovi dal Mago Lakmir ti trovi ora davanti all'ingresso di Shadowgate e sei perfettamente cosciente delle tremende difficoltà dell'impresa che ti accingi ad affrontare. Dentro a questa fortezza della paura ti aspetta il Warlock Lord (il Re delle Streghe), personificazione del Male e mago dai poteri tremendi. Ha portato la tragedia e la rovina sul tuo paese con i suoi servi che fanno strage del bestiame per nutrire il proprio signore facendo così morire di fame la tua gente. Tu solo, ultimo discendente di un lungo e nobile lignaggio di re puoi abbattere e distruggere il potere tremendo di questo Re delle Tenebre. Nell'aprire la gigantesca porta del castello le tue mani tremano...

Esplorando Shadowgate

E' questo un gioco di uno stile tutto nuovo per gli appassionati dell'avventura Nintendo. Tu puoi controllare il tuo eroe per mezzo di una serie di comandi che puoi selezionare per mezzo di un cursore sullo schermo.

1. Stanza: posiziona il cursore in corrispondenza degli oggetti da esaminare, usare o prendere, ma ricordati che la curiosità può essere pericolosa!

2. Oggetti posseduti: tutti gli oggetti in tuo possesso e gli incantesimi sono indicati qui.

3. Mosse: indica col cursore il quadro di uscita per uscire da quella porta.

4. Comandi: puoi guardare, aprire, prendere, chiudere, usare, colpire, lasciare e persino parlare con gli oggetti!

5. Salvataggio: puoi salvare il tuo gioco e anche spulciare nelle liste degli oggetti posseduti. Puoi effettuare una combinazione di varie mosse per un gioco più complesso. Se per esempio possiedi una chiave (key) potrai usarla su di una porta (door) per aprirla.

Toc Toc...

L'immensa fortezza di "Shadowgate" contiene innumerevoli stanze e oggetti offrendo quindi una serie di trappole e indovinelli che tu dovrai evitare o risolvere. Persino l'inizio può essere difficile...

Prima di buttarti a capofitto nel castello, APRi (open) il teschio spara alla porta. Questo ti rivelerà la chiave n.1 Key 1 che dovresti prendere per aprire la porta.

passa di qui e colpisci la pietra strana

Usa la chiave n.2 per aprire l'altra porta del corridoio.

Un passaggio segreto! Prendi la freccia!

A questo punto apri il libro e prendi la chiave n.2

Un vero tesoro!

Strategie piu' avanzate

In "Shadowgate" dovrai superare decine di indovinelli e sfide incredibili. Come farai ad evitare il Drago? E riuscirai a superare le acque infestate di pescecani?

per riuscire a completare un gioco come "Shadowgate" dovrai imparare a pensare come un programmatore. Dopo tutto devi trovare il modo di farla in barba al gioco stesso! Per esempio controlla ogni buco e ogni angolo, premi i pulsanti in un certo ordine o tenta in qualsiasi modo di inserire oggetti diversi nei buchi della parete.

Buona fortuna! E anche se non ce la farai ad arrivare in fondo ti divertirai davvero da morire!

Boulder Dash

Spacca tutto con Rockford!

Mettiti nei panni di Rockford il minatore maniaco e fai si che il sogno di tuo padre si avveri trovando i preziosissimi diamanti segreti! Nel corso di questa avventura dovrai affrontare pericolosi livelli dove dovrai spaccare enormi massi e dove il pericolo è costante mentre il tempo corre velocissimo e senza sosta!

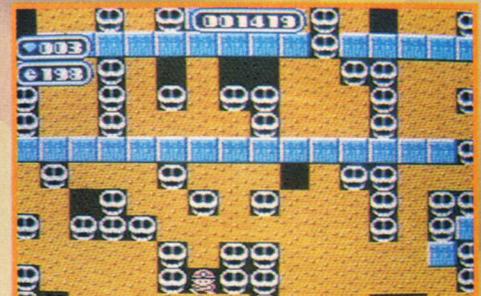
Un eroe dall'elmo di latta

L'intrepido Rockford è un tipo coraggioso e dai riflessi pronti! Guai se cosi non fosse perchè avrà bisogno di tutte queste capacità per riuscire a conquistare i diamanti. Ogni mondo contiene quattro livelli e ad ogni livello Rockford dovrà scavare montagne di terriccio, evitare innumerevoli massi e raccogliere tanti diamanti. Attento però ai massi vaganti perchè non sara'certo l'elmo di latta che riuscirà a proteggerti la testa!

Per uscire da ogni livello dovrai raccogliere un numero sufficiente di diamanti e raggiungere poi l'uscita senza cacciarti in guai di vario genere.

Boulder world

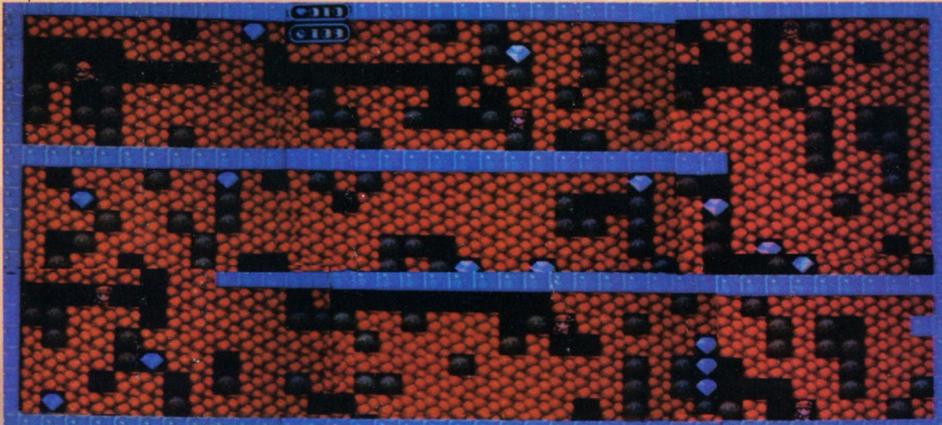
Sand world

Ogni mondo è basato su un tema diverso - c'è Boulder World (Mondo dei Massi), Ice World (Mondo dei Ghiacci) e Sand World (Mondo della Sabbia) completo di Deathrocks (Massi Mortali) e Flapflaps! Un'altra cosa da ricordare è che non c'è uno schermo che sia uguale ad un altro e quindi Boulder Dash è un gioco davvero avvincente e difficile da completare!

Colpisci i Puffpuffs per avere dei diamanti!

I mostri di Boulder Dash

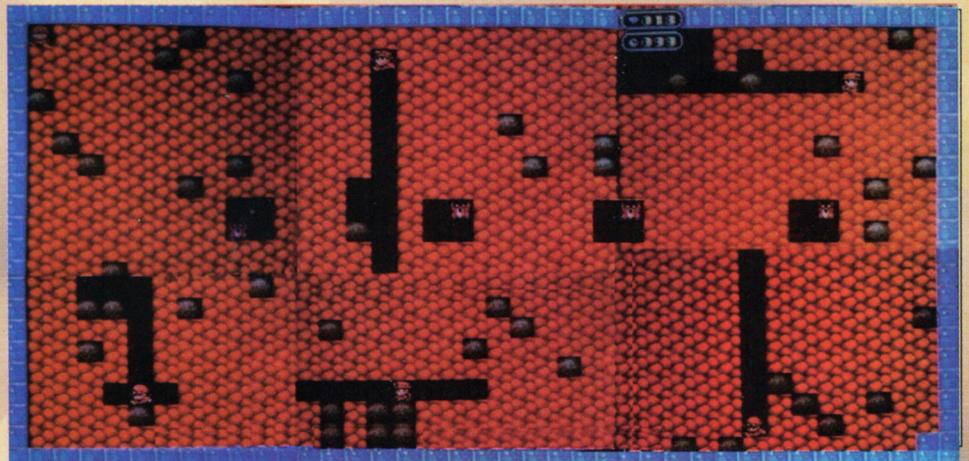
Ci sono un sacco di "Cattivi" da evitare in "Boulder Dash". Se sarai abbastanza svelto potrai magari riuscire a schiacciarli con un masso e a seconda di chi avrai colpito potrai guadagnare dei punti o i preziosi diamanti. C'è poi anche un'Ameba che dovrai chiudere in una prigione di massi per farla esplodere in tanti diamante. E non manca nemmeno un muro magico che trasforma le pietre nell'amico più fidato di una donna!

I Pingpings ti fanno guadagnare dei punti!

Viaggio attraverso i mondi di Boulder Dash

MONDO DEI MASSI (BOULDER WORLD) - PRIMO STADIO

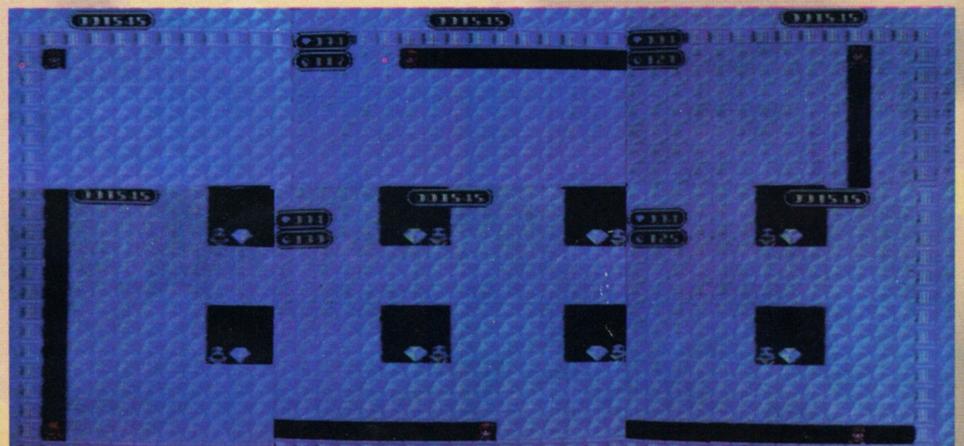
Questo stadio introduttivo è abbastanza facile. Ci puoi trovare tanti diamanti e non ci sono nemici da affrontare. Tuttavia vacci piano e cerca di abituarti ai comandi prima di proseguire.

BOULDER WORLD - QUARTO STADIO

Anche il secondo e il terzo stadio non sono difficili e presentano pochi pericoli. Il quarto stadio invece comincia ad essere un pò arduo perchè dovrai distruggere due o più Puffpuffs per ottenere i diamanti. Per riuscirci lasciane uscire uno dal suo buco e poi corri veloce sulla destra e poi verso l'alto cosi da trovarti sotto ad un masso. Nei momento in cui il tuo nemico alato ti arriva sotto spostati per far si che il masso gli cada addosso. Ripeti la manovra per un altro Puffpuff e poi raggiungi l'uscita nell'angolo inferiore destro.

Aspetta al varco il Puffpuff e poi fagli cadere addosso la roccia!

Aspetta qui per il segnale a correre!

ICE WORLD (MONDO DEI GHIACCI) - PRIMO STADIO

In questo stadio è necessaria molta precisione e abilità. Aspetta sul lato sinistro del Pingping situato in alto a sinistra e non appena ha superato il diamante e comincia a salire spostati sulla destra senza fermarti. Questo ti permetterà di raccogliere tutti e quattro gli oggetti richiesti prima di raggiungere l'uscita nell'angolo inferiore destro!

Mio caro Ryu,

Sto per affrontare un duello all'ultimo sangue, un duello che non posso evitare poichè e' in gioco il mio onore!

Se non tornerò dovrai essere tu a portare in America la Spada del Dragone appannaggio della famiglia Hayabusa. Là dovrai cercare Walter Smit che ti darà ulteriori istruzioni.

Sii sempre coraggioso e giusto, Ryu e abbi cura di te stesso.

Tuo padre

Mio padre non tornò mai e io, armato solo della mia spada e con il cuore a pezzi, mi accinsi così ad un viaggio che avrebbe cambiato la mia vita per sempre.

SHADOW WARRIORS

NINJA GAIDEN

Ryu - Maestro della Spada del Drago

Nel ruolo del giovane eroe di questa storia così avvincente sei dotato di grande agilità e hai a tua disposizione la leggendaria Spada del Drago, un fendente della quale basta a distruggere qualsiasi nemico. Sei inoltre capace di effettuare dei salti acrobatici che ti permettono di aderire alle pareti e di arrampicarti fra due colonne.

OGGETTI

Per poter raccogliere i preziosi aggeggi energizzanti e di altro genere dovrai spaccare alcuni oggetti che troverai sul percorso, dai lampioni stradali alle zanzare in volo, etc, secondo il livello su cui ti trovi in quel momento.

AGGEGGIO	*VARIAZIONE*	*EFFETTO*
FORZA (STRENGTH)	BLU (DEBOLE) ROSSO (FORTE)	Aumenta la tua forza spirituale che controlla i tuoi poteri speciali.
TIME FREEZE		Congela i tuoi nemici per un certo periodo ditempo
BONUS	BLU (BASSO) ROSSO (ALTO)	Aumenta semplicemente il tuo punteggio!
STAMINA (RESISTENZA)		Ricostituisce la tua energia.
1-UP		Una vita extra!
FIRE WHEEL (RUOTA INFUOCATA)		Agisce da scudo ma solo per un periodo di tempo limitato

POTERI SPECIALI

Controlla questi poteri! C'è tutto ciò di cui un supereroe può aver bisogno, dalle Stelle Filanti (Throwing Stars) alle Ruote Infuocate e persino un salto strano quanto però efficace e un fendente effettuato secondo una tecnica tutta speciale.

Purtroppo i poteri speciali hanno lo svantaggio di diminuire la tua forza spirituale.

I Galesburg Goons

Cosa si deve fare per poter fare una bevuta?

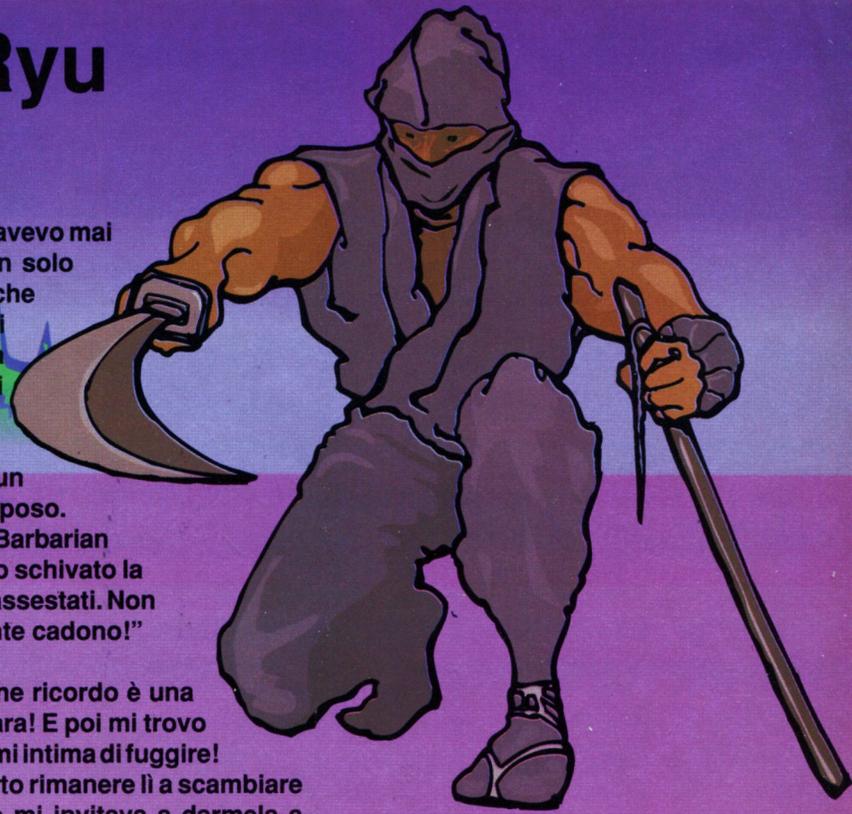
"Just a girl. Get out of here!"

E lei chi è?

La storia di Ryu Hayabusa

Al mio arrivo a Galesburg mi sono trovato nei guai. Non avevo mai prima di allora visto tanti vagabondi e malfattori in un solo posto! Maniaci armati di mazze minacciose, lunatici che brandivano pugnali affilati, cani rabbiosi e pugilatori furiosi, tutti che mi davano la caccia! Per fortuna la mia Spada del Drago bastava a difendermi e anche i lampioni stradali mi erano di un certo aiuto.

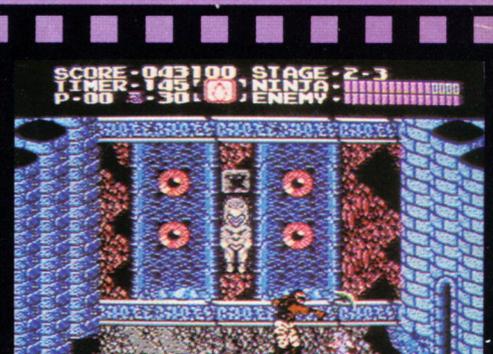
Mmm! Il bar di Jay sembra un pò sospetto. Però anche un guerriero delle ombre di tanto in tanto ha bisogno di riposo. non faccio però in tempo a entrare che un bullo chiamoto Barbarian cerca di attaccare briga. Che dovevofare? Beh, prima ho schivato la sua scure contraccambiando poi con dei fendenti bene assestati. Non bisogna dimenticare che "più sono grossi più facilmente cadono!"

Poi tutto diventa piuttosto vago perchè l'unica cosa che ricordo è una straniera che mi si avvicina e dopo poche parole mi spara! E poi mi trovo in una cella con la straniera che mi porge una statuetta e mi intima di fuggire! Senza spiegazioni naturalmente! Io però non potevo certo rimanere lì a scambiare quattro chiacchiere con davanti una porta aperta che mi invitava a darmela a gambe!

E così, brandendo la mia fedele spada riuscii a superare le guardie, raccogliendo armi lungo il percorso e abbattendo chiunque osasse frapporsi fra me la mia libertà. Trovai è vero alcune piattaforme difficili da affrontare ma pareva quasi che nulla al mondo potesse fermarmi tanto ero deciso! Arrivai così alla Valle della Morte (Death Valley) - nome davvero appropriato per un posto così desolato dove trovai ad accogliermi un esercito capeggiato da un tipo stranissimo avvolto in una cappa nera e tutto incappucciato. Con l'aiuto delle stelle filanti (Throwing Stars) e delle ruote infuocate riuscii a farmi strada senza troppe difficoltà ma vi assicuro che quel che mi venne incontro dopo mi fece desiderare di non essere mai arrivato fin lì!

Ero arrivato davanti ad un tempio oscuro e misterioso e mi stavo appena abituando alla luce scarsa quando venni colpito dalla falce del Bombardiere Deformato (Warped Bomberhead). Schivando velocissimo il suo attacco successivo feci seguire un colpo improvviso quanto rapido - ragazzi a quel punto ero davvero furioso! Gli saltai sopra e schivando agilmente ogni sua mossa lo feci fuori con la mia spada.

E così, servendomi delle nuove informazioni ottenute dal mio nemico riuscii a trovare Walter Smith, il vecchio amico di mio padre. E se pensate che la mia storia è incredibile, beh... aspettate di sentire quella di Walter...!!

La fuga!

Duello nella Valle della Morte

Davvero affascinante quel Bombardiere Deformato!

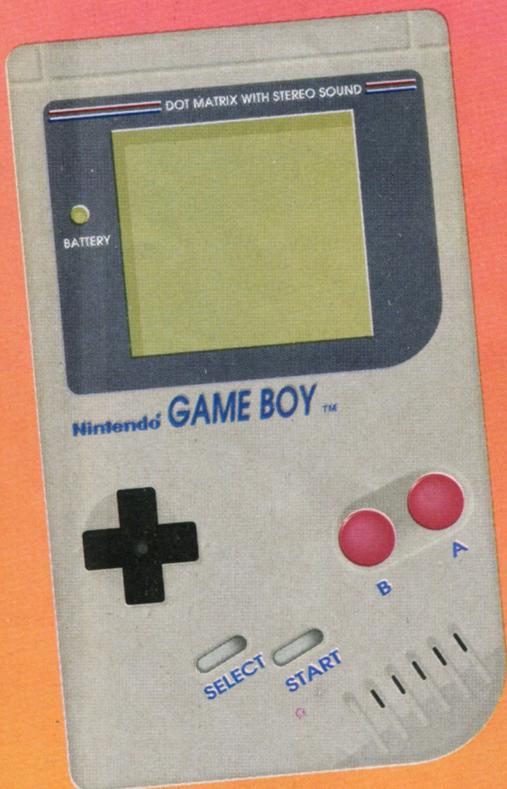
Nuovi titoli Game Boy™

Con la febbre del Game Boy™ che sta dilagando per tutta l'Europa si annuncia un sempre maggior numero di nuovi giochi per tutti i tipi di giocatori. In questo numero ne presentiamo ben Diciannove! Mai prima d'ora si è resa disponibilie una tale potenza a portata di mano! Non lasciartela sfuggire!

Il numero di titoli per il Game boy™ che stanno per arrivare è semplicemente impressionante ma quel che più stupisce è la qualità dei giochi!

Prendiamo per esempio "Super R.C. Pro Am" - che permette a ben quattro giocatori di giocare con telecomando (avrete bisogno del Four Player Adaptor™ (Adattatore per Gioco a Quattro) del gioco "F1-Race" per giocare in più di due) e che vi farà rimanere davvero a bocca aperta! non solo il ritmo del gioco è veloce e accanito ma la grafica e il suono sono davvero eccezionali!

All'orizzonte poi si profila "Princess Blobette" una versione portatile del gioco NES "A Boy and His Blob". Lo stesso ritmo intenso di gioco, la stessa atmosfera affascinante e misteriosa e lo stesso potere dei Jellybeans faranno di "Princess Blobette" un altro indiscusso successo. E poi ci sono anche i Gremlins che stanno per arrivare sulla scena della serie game Boy™ in una version di "Gremlins 2" mentre Simon Belmont (l'eroe delle avventure Konami) farà la sua prima apparizione nella versione Game Boy™ di "Castlevania".

Ed ecco "Kung Fu Master" con la sua azione incalzante, una nuova versione del classico gioco creato per il NES mentre per la gioia degli amici di "Kwirk" e "Tetris" arriva sparato "Boxxle". E poi c'è "Dyna Blaster" con un pò di roboanti esplosioni di massi e "Boulder Dash" che trasportano il coraggioso Rockford alle stelle. Infine c'è "Samurai Adveture" un hit zeppo di azione che ha entusiasmato il mondo degli appassionati del portatile negli Stati Uniti e "Paper Boy". Ognuno di questi giochi verrà recensito nel prossimo numero, non mancate!

Tips and Tricks

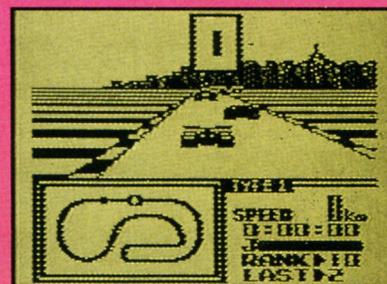
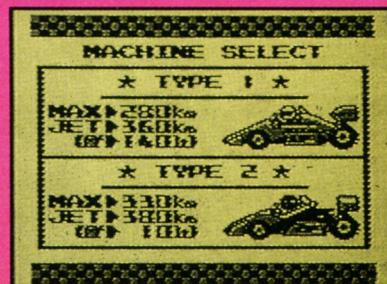
SUPERMARIO LAND

Raccogli centinaia di monete e tante vite extra con questo trucco tutto speciale! Nei mondi 2 e 3, in cui Mario agisce sott'acqua, troverai il nome del nostro eroe sillabato con tante monete. Raccogline quante più puoi (dovresti riuscire a raccoglierle tutte o quasi) e poi distruggi tutti i mattoni della parete successiva per raccogliere cosi il cuore 1-Up. Autodistruggiti subito dopo e ripeti la manovra accertandoti di raccogliere la vita extra. Con questa tecnica dovresti essere in grado di accumulare una buona riserva di Mario!

F-1 RACE™

MACHINE SELECT
★ TYPE 1 ★
★ TYPE 2 ★

Lasciati conquistare dall'emozione del Grand Prix con il più recente dei giochi della serie Game Boy™, una simulazione di una gara di Formula 1. Questa cassetta decisamente unica nel suo genere offre 16 piste di classe mondiale e tante opzioni di gioco per più giocatori; offre inoltre un nuovo adattatore per il gioco a quattro (Four Player Adaptor™) usabile con questo o con gli altri innumerevoli titoli programmati per il prossimo futuro!

Potrai misurarti nel Grand Prix da solo e tentare di arrivare primo per poi proseguire sul percorso successivo oppure potrai sfidare i piloti controllati dal Game Boy™ o dai tuoi compagni, ognuno dei quali dovrà avere una cassetta "F1 Race". In questo modo organizzerete delle gare multiple in cui affronterete delle curve emozionanti a velocità da brivido, conquisterete dei tratti scoscesi e infine zigzagherete tra un avversario e l'altro in uno strenuo tentativo di conquistare il titolo mondiale.

Giocando da solo verrai assorbito completamente da "F1 Race" ma nel gioco multiplo il divertimento più totale è senza dubbio assicurato.

MOTOCROSS MANIACS™

Con "Motocros Maniacs" della Konami potrai cimentarti in una gara fra le più difficili fianco a fianco con campioni di questa specialità attraverso ben otto percorsi di grande difficoltà.

Potrai affrontare un amico o il computer e ti troverai a percorre terreni fangosi, saltare sopra a rampe difficilissime, compiere salti acrobatici stile montagne russe e in generale sottoporre il tuo veicolo a prove di estrema durezza perchè non solo dovrai far fronte a degli avversari davvero agguerriti ma anche a un cronometro inesorabile!

"Motocross Maniacs", un altro gioco della serie Game Boy™ da non perdere!

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
FALL OF THE FOOT CLAN™

I nostri piccoli eroi dal semiguscio sono di nuovo di scena e questa volta in versione portatile per il Game Boy™. Unisciti ai quattro coraggiosi nella lotta contro il terribile Shredder e il suo Foot Clan per impedire il successo del loro malefico piano di conquista del mondo!

Le nostre Tartarughine dovranno affrontare ben cinque livelli zeppi di azione e di emozioni. Affronta con loro le buie strade della città, fruga con loro la discarica e scala la Torre sopra al Technodrome in una incessante lotta fra il Bene e il Male. E con la maestria dei nostri piccoli eroi potrai sconfiggere gaglioffi del tipo di Be-Bop, Queen Bee, e persion Krang, ex signore della guerra e ora capo della banda.

TMHT, un vero hit della serie Game Boy™ con una ottima grafica, un suono eccezionale e una serie di azioni davvero incredibili che rendono questo gioco veramente speciale. E non manca un gioco di bonus (o due!) ma tocca a te scoprirli!

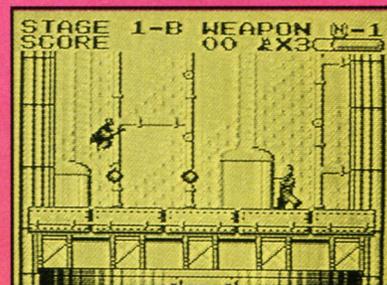
BATMAN

JACK HAS SNEAKED INTO THE AXIS

STAGE 1-B WEAPON
SCORE

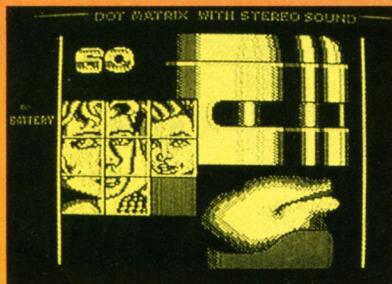
Ancora una volta "Batman" si aggira per le strade di Gotham City e questa volta però porta con sè il potere portatile del Game Boy™. E all'orizzonte si profila quindi per te una nuova emozionante avventura!

"Batman" dovrà affrontare pericoli innominabili e una intera armata di sgherri del Joker attraversando al tempo stesso quattro stadi di pericolose azioni da super eroe. Combatti attraverso le strade di Gotham City, dentro allo stabilimento chimico Axis, nel museo, sopra ai grattacieli a bordo del Batwing per poi arrivare alla Cattedrale, servendoti di tutti i tuoi poteri e oggetti speciali per sconfiggere le forze del Male.

Con "Batman" non solo ti viene offerta una varietà di situazioni di gioco ma anche una grafica di alta precisione e degli effetti sonori molto buoni.

ROBOCOP

Le strade di Detroit non sono certo un posto sicuro in qualsiasi momento della giornata si voglia. La corruzione si è diffusa nel cuore delle più importanti compagnie, la polizia è stremata di forze e non ha il potere sufficiente a combattere una simile ondata di criminalità. E' giunta l'ora per un nuovo eroe...

Ben dieci formidabili livelli di difficoltà attendono Robocop in una sfida ai limiti della forza della legge! Pattuglia le strade della città imponendo las forza della tua giustizia sui criminali che pullulano nei meandri dei quartieri, impedisci i loro crimini, collegati con il computer della polizia per catturare il corrotto Dick Jones prima che possa portare la città alla totale rovina! Azioni emozionanti del più puro stile arcade! Entra nel gioco, coraggio!

DOT MATRIX WITH STEREO SOUND

R-TYPE

Una delle versioni più eccitanti dei giochi spaziali è "R-Type", un gioco in cui tu a bordo di una nave appositamente studiata per te combatti i più orribili alieni che vivano al di quà del pianeta Marte! Numerosi stadi di gioco ti porteranno a combattere le forme più strane di alieni sanguinari servendoti di armi e oggetti fra i più incredibili incluso il potente Power Pod.

Fin dall'inizio verrai bombardato da alieni del pianeta Bydo che tenteranno di impedirti di raggiungere la base. Servendoti di una combinazione di armi quali il laser, i bubble attacks, il plasma e le catene infuocate dovrai farti strada oltre quelle truppe disgustose per poi fronteggiare il Gladiatore (un altro orripilante mostro) che dovrete colpire allo stomaco a cui seguirà Gomba il quale è dotato di una centrale nervosa sulla testa.

Non mancare questa nuova cassetta! E' una versione portatile di quella classica stile arcade! Il meglio!

Hyper Lode Runner™

Entra nella leggenda nei panni di Lode Runner! Alla testa di forze rivoluzionarie combatti contro il General Zod in questa appassionante avventura attraverso innumerevoli livello zeppi di oro sorvegliata ognuno da orribili mostri. E se per caso ti stanchi potrai sempre creare dei giochi di tua invenzione!

Per superare un livello dovrai raccogliere tutto l'oro senza incappare in alcun robot - cosa non facile se pensi che hai a tua disposizione solo una pala per scavarti la strada! Arrampicati su per scale a pioli, appenditi a delle corde per attraversare e in ogni caso fai il possibile per riuscire ad afferrare l'oro! "Hyper Lode Runner" mette alla prova sia la prontezza dei tuoi riflessi che la velocità di pensiero, più o meno come un "Kwirk" in versione più avanzata. Per chi ama questo tipo di giochi è uno spasso senza fine!

CHASE H.Q.

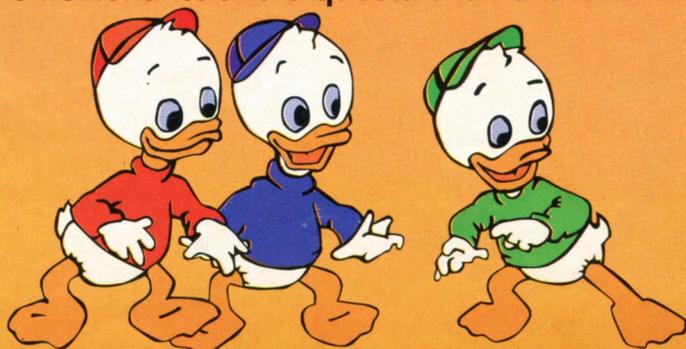
Non mancano certo le emozioni in questo gioco! Abbastanza certamente da soddisfare qualsiasi del rischio e della velocità! Gli appassionati della versione arcade si divertiranno un mondo!

Nel ruolo di un poliziotto fra i più duri e inesorabili devi rintracciare e catturare dei ben noti criminali. Usa tutta la tua abilità al volante per affrontare curve pericolosissime, scorciatoie, piste su terreno selvaggio e infine, facendo uso del turbo charger, costringi i delinquenti fuori strada. Occhio al segnale di rotta in cima allo schermo e cerca di evitare le auto in traffico normale perchè se ti dovrai fermare per delle constatazioni amichevoli sarai costretto a perdere tempo prezioso.

Disney's DuckTales

Esplora l'intero globo e oltre con Zio paperone (Scrooge McDuck) nella sua ricerca dei cinque Tesori Perduti. Arriverai fino alle Amazzoni, attraverserai le miniere dell'Africa e andrai persino sulla luna!

Questa è la versione portatile del gioco già creato per il NES ma non lasciarti ingannare - ti riserva molte sorprese e tranelli! Attraversa i vari livello a forza di Pogo Salti evitando i fantasmi e i mostri che ti minacciano e fatti strada fino al Treasure Keeper (Guardiano del Tesoro) che si erge tra te e la ricchezza! Ottieni codici segreti e consiglí da amici e parenti ma attento alle innumerevoli trappole e tranelli che troverai sul tuo cammino - dopo tutto i paperi non sono noti per la loro determinazione!

Se quello che cerchi è un'avventura emozionante allora questa è la volta buona!

Profilo Di Un Giocatore

Nome: Bentriz Del Caso
Paese: Spagna
Eta': 12
Giochi preferiti: SMB 1 e 2, Double Dragon 2, Castlevania
Records raggiunti: Completato SMB 2 con 55 vite
Hobbies: Tae Kwondo, Giocare con il NES
Ambizioni: Possedere un negozio con tutti i giochi Nintendo, diventare un'attrice di teatro e volare!

Nome: Grillo Lorenzo
Paese: Italia
Eta': 13
Giochi preferiti: Soccer, Zelda 1 e 2 e SMB 2
Records raggiunti: Completato SMB 2 in 2 giorni
Hobbies: Giocare al calcio e a Tennis e disegnare
Ambizioni: Diventare un famoso giocatore di calcio.

Nome: Matteo Sartori
Paese: Svizzera
Eta': 6
Giochi preferiti: SMB 1, Goonies 2, TMHT, Bionic Commando, Batman, tennis
Records raggiunti: Completato Batman e Bionic Commando in un giorno
Hobbies: Nintendo
Ambizioni: Finire TMHT e SMB

Nome: Mark van Went
Paese: Olanda
Eta': 14
Giochi preferiti: Duck Tales, LOZ, SMB 2 e Link
Records raggiunti: Completato SMB 2 in 3 giorni, Faxanadu in 1 settimana, LOZ in una vita
Hobbies: Pescare, giocare con il NES e disegnare
Ambizioni: Completare tutti i giochi NES e aprire una piccola officina.

Nome: Andree Gillis
Paese: Francia
Eta': 80
Records raggiunti: Completato Zelda
Hobbies: Giocare a Legend of Zelda e Adventure of Link
Suggerimenti: Nintendo deve rendersi conto che i video giochi non possono fare a meno di interessare una fascia di consumatori più vasta e di età più avanzata poichè ci aiutano a tenere la mente occupata e soprattutto ci incoraggiano a riflettere.

Nome: Wayne Eden
Paese: UK
Eta': 6
Giochi preferiti: TMHT, Solomon's Key, Gradius, Punch Out
Records raggiunti: Completato Turtles in 2 giorni, Gradius in 1 giorno, Wizards and Warriors in 1 giorno
Hobbies: Giocare con il Nintendo
Ambizioni: Lavorare per Nintendo e provare tutti i nuovi giochi

BATMAN

RENE LAENEN	1 263 100
CHRISTOPHE VANI	1 022 800
ROLAND WANNER	475 300
JEROEN TE REHORST	350 500
FILIP GHIJSELS	318 200

BUBBLE BOBBLE

MAURO PITTON	2 318 710
DAVID TEISSEYRE	1 907 020
THOMAS THYRINGER	1 421 730
IGNACIO DIEZ MAGDALENO	1 060 080
MIGUEL ANGEL RODRIGO RUIZ	1 060 440

DOUBLE DRAGON 2

PATRICK STEGINK	152 140
GUNTHER REITER	144 130
PIERRE NELWAN	110 270
BJORN VANDEN EYNDE	52 570
ROY GOUDSWAARD	28 040

DUCK TALES

THOMAS ZUMBRUNN	13 622 000
LUCA VITALETTI	8 943 000

GOLF (GAME BOY)

NORBERT MUNDL	-24

GOLF

DONALD GUN	-20
CHRISTOPHE REDON	-18
FRANCK GILBERT	-16
JOSE IGNACIO CIMJANO CASIRO	-14

PINBALL

CHRISTIAN KOBOTH	999 940
VERONIQUE PELEY	999 710
ANDREAS NADVORNIK	579 060
RODERICK STEENBERGEN	276 350
GERMAN GUILABERT	216 050

PINBOT

MICHEL MEURIER	99 999 999
OLIVIER GIMENEZ	99 999 999
ROBIN DUTOUR GEERLING	65 523 180
ERIC BRINK	31 704 340
CINDY DE KERF	20 748 130
HANS BRUYNINCKX	19 020 220
PETRA CLAUDIA	17 250 400
EDY WASER	6 785 020

RC PRO AM

DAVIDE CERCHIO	446 292
TOBY WICKS	407 981
JEROME FLEURY	401 962

SILENT SERVICE

FRANCIS ECKLE GRADE WGSC
LEVEL 8 81050 TONS
LEVEL 3 103000 TONS

SNAKE RATTLE AND ROLL

SEBASTIEN PICCAND	968 050
ARTHUR WINKELAAR	894 350
FILIP DEHOND	732 400
DAVE VAN DOORN	690 950
JAVIER PASCUAL PAREDES	600 000
OLIVER HOLZL	142 400

SUPER MARIO LAND (GAME BOY)

THIERRY JARTR ZEMBSKI	408 300

TETRIS (GAME BOY)

HERBERT EISL	278 609
GUNTHER SCHONHUBER	219 713
ROLAND POSSENBACHER	203 479
CAROLINE ROGLIANO	187 285

TETRIS

FRANCESCO TATTOLI	999 999
ALFONSO DE LAS FERAZ RIVERA	989 757
JAVIER TOCADOS DUENAS	611 579
NICOLAS CHARRETIER	413 929
DANIEL SEGURA DELGADO	203 244

TMHT

ROMAIN CARDOU	9 572 600
GLENN SHEERLINCK	1 190 000

OK, eccoti una classifica dei punteggi piú alti. Sei riuscito a fare di meglio? Bene, allora invia il tuo punteggio con nome, indirizzo, etá e una foto a: Club Nintendo, Punteggio Record, Viale Baracca 20, 28041 ARONA (Novara).

Top Ten

1. SUPER MARIO BROS 2
2. SUPER MARIO BROS
3. TMHT
4. LEGEND OF ZELDA
5. ADVENTURE OF LINK
6. DOUBLE DRAGON
7. BATMAN
8. CASTLEVANIA
9. MEGA MAN 2
10. GAUNTLET II

A quanto pare Super Mario Bros. 2 scenderà in classifica solo quando uscirà Super Mario Bros. 3! Tutti i giochi più popolari delle precedenti classifiche mantengono la propria posizione nella classifica dei primi dieci mentre i nuovi titoli come Gauntlet II e Mega Man 2 cominciano a far sentire la loro presenza.

Se desideri votare per i tuoi giochi preferiti fai una lista dei primi cinque in ordine di preferenza e inviala a Luigi presso il solito indirizzo del Club Nintendo.

The Adventures of RAD GRAVITY

Rad è un simpaticissimo esploratore dello spazio ma anche se ha sempre l'aria allegra anche lui ha i suoi guai! Il primo dei pianeti su cui si reca, Cyberia, non presenta troppi problemi e fornisce a Rad informazioni su coordinate di altri pianeti. Questi pianeti custodiscono molti segreti di cui solo pochi viaggiatori intrastellari erano al corrente fino ad oggi! Ecco le informazioni sui prossimi tre pianeti...

EFFLUVIA

QUEST - Salva il tuo computer
OGGETTI - 2 Gusci energetici, spada laser

Insegui quei tipi con il tuo computer! Usa la cinghia mobile sparando il fuoco verde che ne cade e tenendo d'occhio i fantasmi. Se riescono ad afferrarti per la testa salta sotto a una piattaforma per buttarli a terra.

Nella seconda sezione usa le bolle per attraversare le pericolose fosse infuocate ma attento ai nemici che avanzano che potrebbero buttarti giù nella lava ribollente.

Vicino alla fine della fase tienti stretto alla cinghia superiore e alla fine salta SU (UP) e a DESTRA (RIGHT) per arrivare a un livello segreto che contiene un guscio energizzatore ed una spada più potente! per tornare indietro rizzati sulla piattaforma estrema di destra e salta dritto verso l'alto.

Una volta tornato nella stanza delle cinghie mobili corri verso destra e salta in su per sparare sul motore sopra alle fiamme all'estremità della cinghia. Questo fermerà la cinghia - e a quel punto afferra velocemente il tuo computer e curva indietro veloce!

Salta su qui per arrivare alla stanza segreta.

Spara sul motore per salvare il tuo computer.

SAURIA

QUEST - Cerca le bombe.
OGGETTI - 1 Guscio energetico, Bombe di Cristallo sauriane (Saurian Crystal Bombs)

Il territorio dei dinosauri è piuttosto pericoloso - attento alle formiche che brulicano ovunque, e stai alla larga dai dinosauri stessi. Tienti sulla destra fino a raggiungere le porte che richiedono delle chiavi. Dovrai mettere le chiavi sopra alle porte: però ci sono nove ostacoli e solo otto chiavi. La nona, che ti permetterà di raggiungere il guscio energizzatore, si trova sui tre blocchi superiori sopra alla settima porta. Salta su in quel punto, spostati sul terzo blocco e premi il pulsante B per raccogliere la chiave.

Non appena avrai raccolto l'energia vai verso destra fino a raggiungere le bombe e poi teletrasportati fino alla tua nave.

TURVIA

QUEST - Cerca il dispositivo di gravità
OGGETTI - 2 Gusci energetici, Vertigun e dispositivo di gravità

Per attraversare il pianeta "sottosopra" dovrai prima dirigerti verso destra, passare poi gli alberi fino a raggiungere una piattaforma verde poi saltare sui rami e continuare fino a raggiungere la città.

Dopo essere entrato da questa porta e aver incontrato il sindaco riportati il più possibile sulla destra (usa il fucile per sparare ai pescencani sopra di te) e poi buttati giù per la buca. Fatti strada verso destra il più lontano possibile e poi buttati giù nuovamente per una buca.

Entra nella casa e parla con il robot, poi riparti, vai verso destra (inginocchiati vicino al lago) e raccogli il guscio energetico e l'osso. Dai l'osso al cane che porterà la mucca verso la casa e ti permetterà di saltare in alto e sulla molla per poi riportarti sullo schermo preccedente da cui potrai continuare.

Salta sulla terza bolla di destra (le prime due sono scoppiate) e scendi lungo lo schermo tenendoti verso sinistra per entrare nel nuovo livello. Vai verso destra, prendi la piccola calamita e continua fino a raggiungere le tre bocce di metallo e il dispositivo di gravità. Posiziona la calamita sotto ad ogni oggetto per ritrovarlo e prendere cosi il dispositivo.

Sauria: Usa la formica per scendere in questo punto e poi passa oltre il dinosauro.

Sauria: Raccogli qui la chiave nascosta

OK, stai andando bene! Ora torna verso sinistra, lasciati trasportare in basso dalla bolla (o in alto?!) fino allo schermo originale di inizio e poi torna in città.

Consegna il dispositivo al sindaco (salta e premi DOWN e B). Esci dalla sua casa poi salta oltre la parete di sinistra e raccogli il guscio energetico. Ora vai verso destra fino a trovare l'armatura per poi tornare alla tua nave.

Uffah! E'dura dover fare il cacciatore di tesori nello spazio!

Entra da questa porta per prendere un fucile.

Salta sulla melma qui e accovacciati in modo da farti trasportare.

Qui puoi trovare la calamita → →

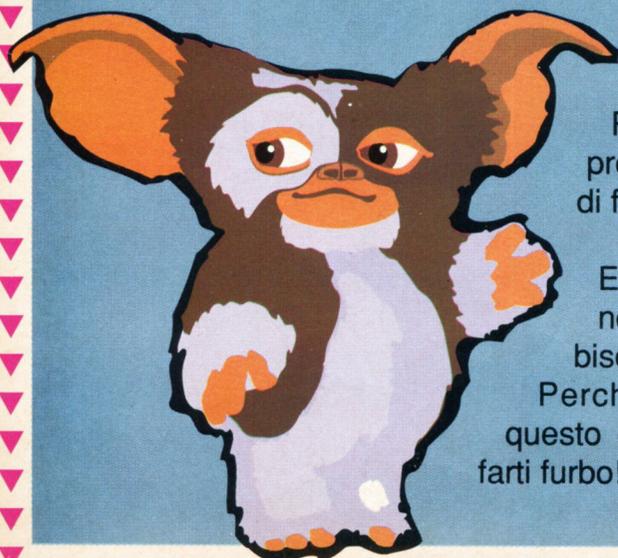
GREMLINS 2

Come posso sconfiggere i Gremlins finali?

Come se esplorare l'enorme complesso non fosse stato abbastanza per il povero Gizmo adesso è anche costretto a battersi contro i suoi malefici cugini! La prima ardua sfida che dovrà affrontare arriva nella fase 2-3 dove con riluttanza si trova a doversi battere contro Mohawk. E qui ti sarà molto utile poter contare sull'arma Power Pack anche se non è proprio essenziale. per sconfiggere Mohawk lascialo saltare e qua e la tenendoti sempre però fuori dalla sua portata e, nel momento in cui si ferma, vagli sotto e attaccalo da dietro. Non sarà troppo difficile se ripeterai la manovra un paio di volte.

Dovresti anche cercare di avere a disposizione il Power Pack per la tua pinzetta nel momento in cui ti troverai di fronte al Gremlin Elettrico (Electric Gremlin). Tieniti direttamente dietro di lui o di lato e nel momento in cui si fà troppo vicino spostati su un'altra posizione per riuscire a spararagli direttamente addosso. Ci riuscirai a condizione che tu agisca velocemente!

Machinegun Mohawk sta a guardia della finale della fase 4-3. non è esattamente il più abile fra i tiratori poichè oltre a tutto può sparare solo verso il basso quindi cerca di aggirarlo per poi spararagli da dietro. Il caricatore per il Power Pack è una vera provvidenza quando ti trovi di fronte a questo mostro!

E ora veniamo all'ultimo nemico! E qui caro mio avrai bisogno di tutta la tua abilità! Perchè se vorrai superare questo ostacolo dovrai davvero farti furbo!

Mohawk

Electric Gremlin

Machine-gun Mohawk

E Dai lettori...

...se hai dei problemi nel superare i vari livelli e hai bisogno di aiuto scrivi a:

La posta dei lettori Club Nintendo Italia c/o CEMIT Casella Postale 1140-N 10100 TORINO

E se hai dei suggerimenti sui giochi Nintendo fanne partecipi anche gli altri lettori scrivendo allo stesso indirizzo sopra indicato.

IRONSWORD

Se il tuo codice ti permette meno di tre vite cambia la quinta lettera in "N" e potrai cosi cominciare con tre vite!

Marcel Bos
Olanda

PINBOT

Se uno dei mostri inghiotte la tua pallina premi Start e Select per fargliela uscire di bocca. Ma quando la lascerà andare attento alla pendenza!

Francky Nouyriga
Francia

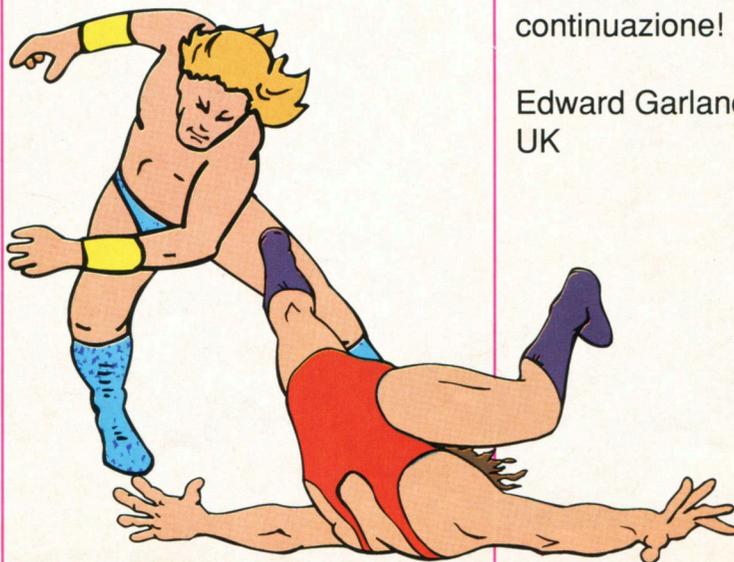
WORLD WRESTLING

Per mettere a terra i tuoi avversari col minimo sforzo usa i turbo pulsanti sull'Advantage o sul Max. Il tuo avversario non riuscirà ad avvicinarsi a te per tutta la durata dei tuoi veloci pugni e calci!

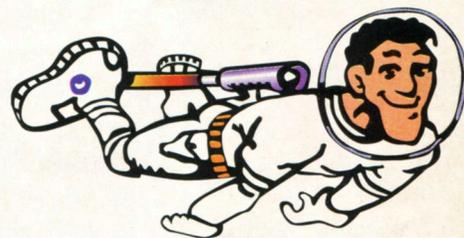
Chris Spencer
UK

THE LEGEND OF ZELDA

Per iniziare la seconda e più dura ricerca chiama il tuo personaggio con il nome di "Zelda".

Javia Vicente Pou
Spagna

SOLAR JETMAN

Per passare dal Mondo 3 a uno stadio successivo scendi verso il basso fino a vedere un cerchio di navi spaziali in azione di tiro. Piazzati al centro e potrai cosi passare ai Mondi 5, 6 o 7!

Jose Luis Rivera Mendez
Spagna

ROBOCOP

Dopo aver usato tutte le tue vite e le continuazioni premi A, B, Select e poi Start sullo schermo finale e avrai infinite possibilità di continuazione!

Edward Garland
UK

SUPER MARIO BROS. 3

Indovina chi viene a cena?

Spargi la voce! Dillo a tutti, anche al tuo cane. Tutti devono sapere la bella notizia: Mario è tornato per portarti il più divertente video gioco mai creato per lui...

"Super Mario Bros 3" è senza dubbio il gioco più atteso in cui i due fratelli si riuniscono per una nuova avventura. Bowser minaccia ancora una volta il Regno dei Funghi (Mushrooms Kingdom) e questa volta ha portato con sè i suoi sette malefici figli. Sembra che i nostri due amici lattonieri dovranno darsi da fare non poco per superare anche questa prova!

Mondi completamente nuovi e ricchi di azione

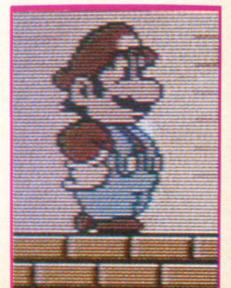
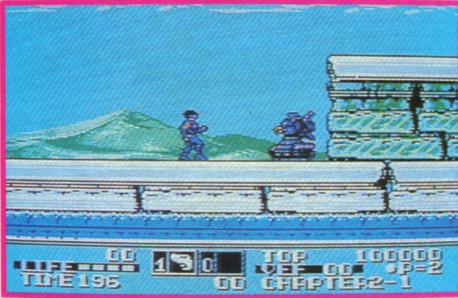
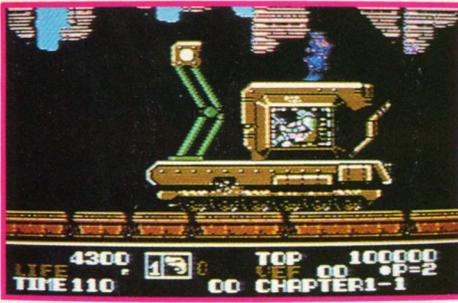
"Super Mario Bros 3" ti offre ben otto nuovi ed eccitanti mondi in cui misurare le tue capacità strategiche. Dapprima ti verrà presentata una mappa in cui sono collegati tutti i mondi; scegli il tuo itinerario con grande cautela ma non saltare dei livelli anche se ne hai la possibilità poichè questo potrebbe significare perdere degli oggetti di grande utilità.

Mappa del mondo No. 1

"Super Mario Bros 3" è immenso! In alcuni mondi ci sono addirittura nove livelli da superare ognuno zeppo di Koopas, Munchesrs, Big Bertha (che sarà mai!). Trappole di venere (Venus Fire Traps) Nipper Plants e chi più ne ha più ne metta! Corri, vola, nuota, salta o scivola attraverso ogni stadio raccogliendo dei bonus lungo il percorso per poi raggiungere il palazzo di ogni regno dove troverai il Re con sembianze tutt'altro che umane. Combatti e sconfiggi i figli di Bowser per riportare ognuno dei re al suo stato orignale. E poi via al mondo successivo! Facile no?!

In ogni livello Mario troverà innumerovoli ostacoli e nemici ma si è ben preparato ad affrontarli con tante nuove mosse. Calcia i nemici, scivola giù per le chine, lancia palle di fuoco, infligge colpi micidiali con la coda (eh, si, proprio la coda!) e poi dai addosso alle orde di Bowser in tutti i modi possibili e immaginabili. Puoi anche raccogliere un sacco di oggetti: rompere mattoni, arrampicarti su per dei rami e infilarti giù per dei tubi per trovare i tuoi nemici!!

"Super Mario Bros 3" è il più popolare gioco di tutti i tempi."! Non mancarne la recensione dettagliata nel prossimo numero - non te ne pentirai!

Vai a far visita al pesce con Frog Mario (Mario Rana)

Low G Man

Entra nel ruolo di Low Gravity Man e affronta un'intera progenie di alieni avidi di potere. Come membro della Forza Difensiva della Terra (United Earth Defense) è tuo compito combattere questa tremenda minaccia!

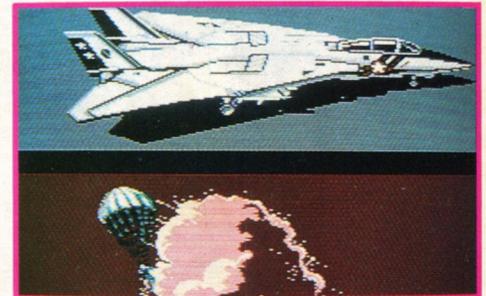
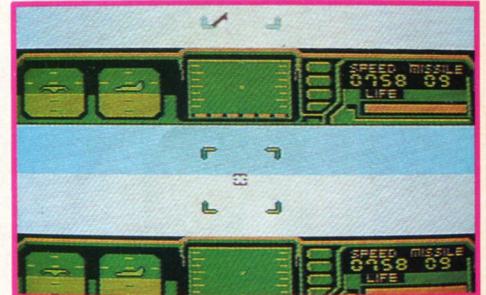
Numerosi livelli zeppi di azione ti attendono in questo super-thriller! Aiutandoti con veicoli-ragno aderenti alle pareti e con un hovercraft antigravità combatti sia nelle profondità marine che nel cielo affrontando nemici che possono occupare fino a due schermi! non è sufficiente sparare a qualsiasi cosa che vedi, tu sei il Low G Man e qundi devi possedere anche forza oltre che cervello!

E con il prossimo numero del Club Nintendo a fumetti potrai contare su emozione e divertimento senza limiti!

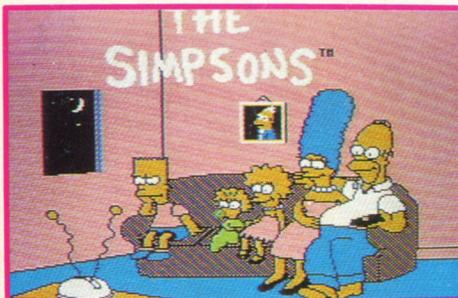
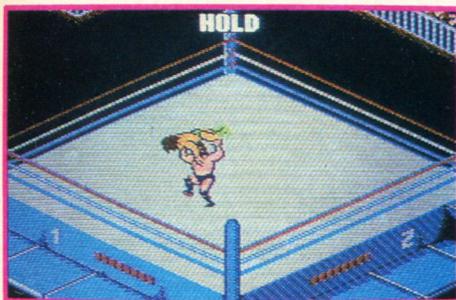
Top Gun™ The Second Mission

OK, ragazzo mio. Hai combattuto con i migliori e sei riuscito ad evitare la terza guerra mondiale guadagnandoti inoltre le ali di Top Gun. Ora è venuto il momento di conservare quelle ali...

Ti aspettano tre livelli di alta difficoltà con carri armati, sottomarini, aerei e navi da guerra tutti tesi ad abbattere il tuo F-14! Rulla, vira e compi manovre acrobatiche per toglierti dai guai al tempo stesso restituendo ai tuoi avversari pan per focaccia con i tuoi potenti missili non senza tenere costantemente d'occhio il tuo radar per intercettare eventuali bombardieri in arrivo.

"Top Gun - Second Mission" mi riporta nel passato. Lo sapevi che la prima recensione di un gioco che io abbia mai scritto era proprio sul suo predecessore (magari non ti interessa saperlo!). Ma Top Gun 2 è speciale nel suo genere non solo per l'azione a ritmo serrato ma anche per l'incredibile schermo diviso in due che permette a due giocatori di vedere da vicino l'azione mozzafiato di un combattimento ravvicinato. Davvero incredibile! E nel nostro numero di Natale potrai provare l'emozione più¨indescrivibile! Vedrai, rimarrai senza parole!

The Simpsons™

Salve, amici! Vi parla Bartholomew J. Simpson! Ho bisogno di aiuto gente! C'è un grosso, ripugnante mostro verdiccio che si intrufola nel corpo di chi gli viene a portata di zampe senza che nessuno in tutta Springfield se ne renda conto. nessuno, naturalmente tranne me! Io, con l'aiuto dei miei occhiali a raggi X posso vedere quei tipacci per quel che sono! E siccome sono ritenuto un pò "ritardato" (e me ne vanto!) nessuno si stupisce vedendomi spruzzare vernice dappertutto o sfrecciare a tutta velocità sul mio skateboard! E se anche si stupissero l'unica cosa che possono fare è andare a rompere l'anima a Homer. Giusto!?

Per aiutare Bart a sconfiggere i Mutanti alieni ci vuole un giocatore in gamba. Dovrai impedire loro di raccogliere certi oggetti che vano dagli oggetti di color viola ai cartelli di uscita, altrimenti... addio, Bart! Potrai aiutarti con la sua fedele fionda, la sua lattina de vernice a spray, il suo skateboard e tanti altri oggetti. Dovrai farcela attraverso ben cinque livelli di alta pazzia simpsoniana. Beh, allora?! Avresti forse il coraggio di rinunciarci?!

WWF WrestleMania®

Signore e signore, ecco a voi l'evento più atteso de questa serata: "WWF - Wrestlemania Challenge"! Ci sono tutte le stars e i grandi nomi della Lotta Libera: Macho King, Randy Savage, Ravishing Rick Rude, Brutus Beefcake, Hacksaw Jim Duggon, Big Bossman, Andre the Giant, Hulk Hogan e dulcis in fundo the Ultimate Warrior! Avremo un match con una sola caduta al tappeto (one fall solo match), un Tag Match e una serie di match ad eliminazione con 3 cadute e sei uomini (3 Fall 6 Man Survivor Series)!

WWF- Wrestlemania vi offre tutti gli aspetti più eccitanti di una vera partita di lotta libera incluse le azioni non stop dentro e fuori dal ring! Applicando le mosse più sofisticate dei veri lottatori potrete portare la folla al colmo dell'entusiasmo facendole seguire da calci con caduta (drop kick), body stalls (Bloccaggi) e suplexes.

Nel prossimo numero troverete una completa recensione, non mancate!

Ski or Die™

Esplora il fantastico mondo invernale di Rodney (Rodney's Wacky Winterland) e preparati a una partita di "Ski or Die"! Ti attendono ben cinque incredibili specialità agonistiche fra i ghiacci ma attento a Lester e ai suoi amici maniaci, che sono sempre pronti a buttarti a terra!

Quest'ultima novità creata dalla Palcom è zeppa di azioni frenetiche come Acro Aerials, Snowball Blast, Flip Flop e Dowhnhill Blitz. Potrai anche misurarti in una gara di Inner Tube Thrash o sfrecciare giù per la collina in una prova di Snowboard Halfpipe. Tante mosse da eseguire e punteggi incredibili da raggiungere fanno di questo gioco un'esperienza emozionante davvero!

Rollergames™

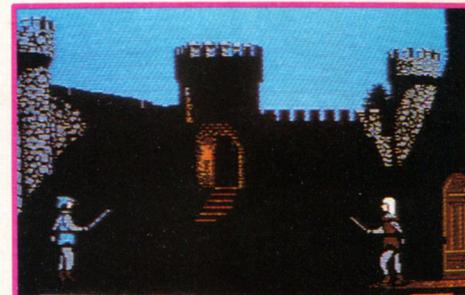
Buttati a capofitto nel mondo frenetico a otto ruote di Rollergame per salvare il Commissario Sportivo da una banda di malviventi chiamata Vipers. Unendo gli sforzi delle tue tre squadre cerca di superare i sei difficilissimi livelli evitando trappole, macchie d'olio, barili rotolanti, motomaniaci e creature strane che si frapporranno sul tuo cammino.

"Rollergames" è una combinazione di arti marziali e di velocità. Ci sono trappole fra le più inimmaginabili, curve fra le più spericolate e un sacco di furfanti da superare e sconfiggere. E non finisce qui perchè i guardiani al termine di ogni livello sembrano essere invincibili! Un gioco davvero emozionante, una sfida a tutta la tua abilità e prontezza di riflessi ma anche un sacco di divertimento! E in un prossimo numero potrai poi conoscere i Roller Punks e i Combat Copters!

Defender of the Crown™

Il re è morto e la guerra civile sta dilaniando l'Inghilterra! Nel ruolo di un cavaliere Anglo sassone dovrai batterti contro le Forze dei Normanni invasori e impedire loro di conquistare il trono d'Inghilterra.

Scegli il tuo eroe fra quattro cavalieri e poi acquista armate, conquista territori nemici e metti per sempre un freno alle mire ambiziose di potere delle forze Normanne. Quando poi attaccherai un castello chiedi l'aiuto di Robin Hood per salvare dolci donzelle in pericolo. Potrai persino organizzare un torneo per mettere alla prova le tue capacità di combattente e di cavaliere contro altrettanto validi avversari!

"Defender of the Crown" ` ´un gioco un pò diverso dagli altri in quanto l'azione è basata sulla strategia. Questo però non ne diminuisce la giocabilità, al contrario! Il divertimento è assicurato quanto per ogni altro gioco e ti terrà avvinto per settimane e settimane!

Kickle Cubicle

Prendi il controllo dell'ultimo arrivato fra gli eroi del NES e fatti strada attraverso stanze zeppe di puzzles. In compagnia del nostro eroe dovrai tentare di superare Cake Land (Paese dei Dolci) Fruit Land (Paese dei Frutti) Garden Land (Paese dei Giardini) e Toy Land (Paese dei Giocattoli) per portarlo poi finc all'ultimo duello con il malefico Wizard King (Re Stregone)!

Kickle può servirsi del suo potere congelante per costruire ponti di ghiaccio e arrivare a tesori altrimenti inaccessibili, può costruire inoltre colonne di ghiaccio per manipolare i blocchi che potrà poi calciare via. Quando avrà raccolto tutte le Borse dei Sogni Kickle potrà proseguire nel livello successivo ma non gli sarà facile!

Power Blade™

Nel 2191 l'umanità era ormai riuscita nell'intento di raggiungere una pace lunga e duratura con l'aiuto del Master Computer, che si occupava ormai di tutto. Degli alieni invidiosi però si impadronirono dei sei Data Base e cosi tu ora, nel ruolo di Nova, Signore del power Blade dovrai andare ad affrontarli e snidarli per rispedirli là da dove provengono.

Per mezzo dei tuoi immensi poteri dovrai farti strada attraverso sei settori diversi e incontrarti con degli agenti prima di proseguire fino al Centro di Controllo. Liberati delle guardie meccanizzate e dei robots alieni e grossi e orrendi! Sebbene tu abbia delle armi con codice segreto il compito non sarà facile!

"Power Blade" offre un ritmo di azione mai prima incontrato nella serie dei giochi NES. Scopri il perchè nel prossimo numero!

La Posta dei lettori

Segreteria Club Nintendo
Viale Baracca 20
28041 ARONA
(Novara)

Gentile Segreteria del Club NINTENDO,
grazie di cuore per l'opportunità che il NINTENDO Club mi ha offerto, e che io ho saputo cogliere al volo! Infatti, non ho atteso un secondo a respedirvi l'iscrizione al "Club Nintendo" perchè non vedevo l'ora di ricevere la card personale, la spilla di Super Mario, e naturalmente la vostra bellissima rivista.

Spero che la mia attesa non debba prolungarsi per molto tempo, anche perchè vorrei tra poco spendere un bel pò del mio gruzzoletto per acquistare alcune delle più nuove e divertenti cassette del meraviglioso mondo NINTENDO!!!

Tra i giochi della mia colleziorie posso dirvi che "Super Mario Bros II" è di certo quello che più mi entusiasma. Vorrei sapere da voi quali sono quei games che si avvicinano al mio beniamino, cosicchè una volta terminata l'epopea di Mario (sono arrivato al settimo livello...) saprò come passare il mio tempo libero pur senza vedere saltellare sullo schermo il simpatico artefice di tanto divertimento: sarà qualche altra fantasmagorica creatura dei videogiochi Nintendo a tenermi compagnia...

Ringraziandovi ancora per la vostra simpatica attenzione e per la cura con cui vi rivolgete a noi appassionati cultori del mondo dei videogiochi, vi saluto...

MAURO MIRABILE (10 ANNI)

Caro Mauro
devi essere un ragazzo veramente simpatico!! Grazie per tutti i complimenti che ci hai fatto qui in redazione siamo arrossiti di piacere! e grazie soprattutto di far parte del nostro Club, sono i Nintendomaniaci come te che fanno grande un Club.
Ho grandi notizie per te : al ritorno dalle tue vacanze estive non avrai nemmeno il tempo di rendertene conto che... eccolo li' ritorna Mario in Super Mario Bros. III, così potrai ripartire per fantastiche avventure con il tuo eroe preferito!! A presto Mauro e vai avanti così!!

Cari amici del Nintendo Club,
sono riuscito a terminare il gioco SIMON'S QUEST. siccome al termine delle scritte, la tomba di Dracula vibra e poi esce una mano, cosa significa? Che presto ci sarà un altro scontro con Dracula? Me lo auguro perchè è stato tanto divertente giocare a questo gioco. Se qualche socio del Club Nintendo ha problemi nel risolvere il gioco sarei felicissimo di aiutarlo con dei suggerimenti.

Un saluto, ciao ANDREA RANDASSO-TORTONA.

Caro Andra,
bravissimo!!! I nostri più sinceri complimenti! Infatti SIMON'S QUEST non è uno dei giochi più semplici fra tutti i titoli della Libreria Nintendo. Credo proprio che saranno moltissime le richieste di aiuto da parte degli altri soci. Come facciamo a mettervi in contatto? Attendiamo tue istruzioni. Ciao e a presto.

Caro Club Nintendo,
non è da molto tempo che sono entrato nel fantastico mondo del Club. Ma già sono stato sorpreso per tutte le novità che ci sono e per i regali fantastici che trovo. Vorrei ringraziare tutta la redazione e spero che mi pubblicherete. E vorrei dire a tutti gli altri nintendomaniaci di non arrendersi mai.

MARCO CASTELLI -
Sesto Florentino.

Caro Marco,
abbiamo scelto la tua letterina come rappresentanza di tutte le letterine di congratulazioni e ringraziamenti che riceviamo. Ragazzi siete veramente in molti a scriverci e purtroppo non ci è possibile pubblicare tutte le vostre missive e nemmeno rispondere a tutti privatamente, ma siate certi che nessuno dei vostri scritti va smarrito e soprattutto TUTTI vengono letti, Grazie ancora e CIAO!!

SUPER MARIO BROS. 3™

L'eroe più famoso del mondo dei videogiochi torna in una delle sue più emozionanti ed esilaranti avventure!